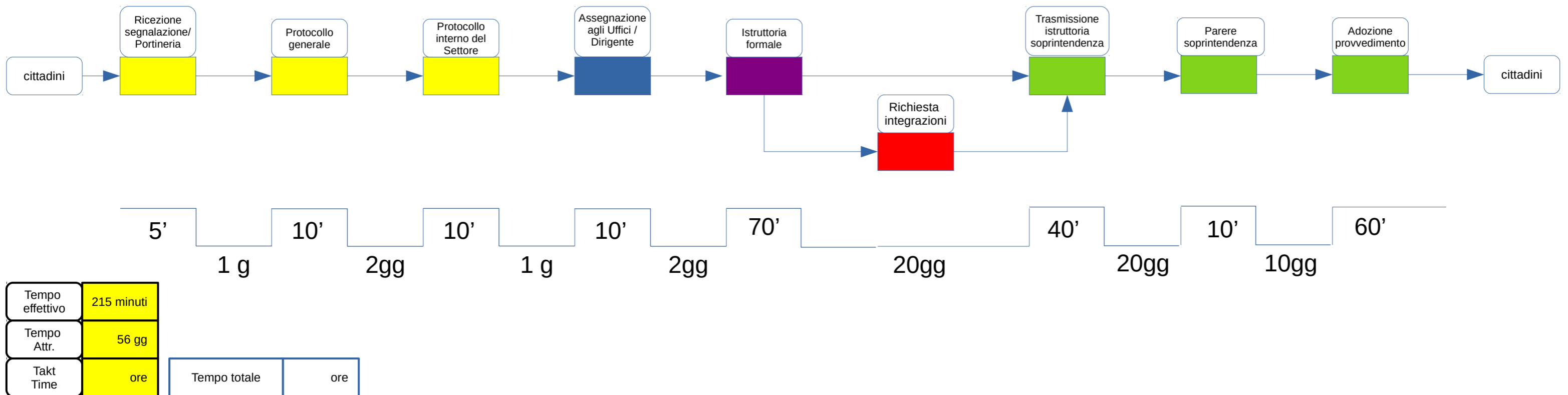


Value stream mapping – Autorizzazione Paesaggistica (art. 146 Dlgsv. 42/2004) – Procedura semplificata

stato attuale

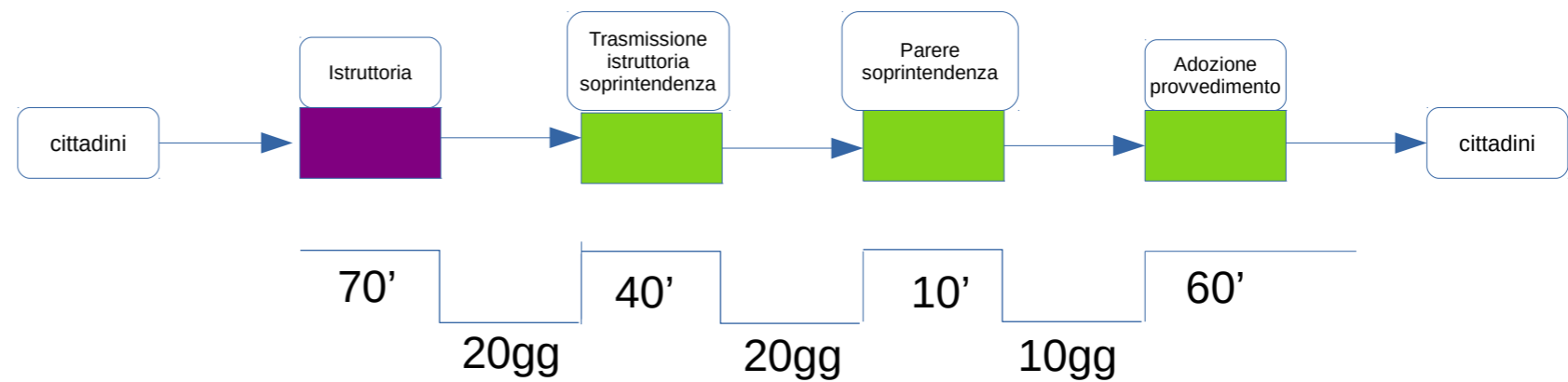


stato futuro **

Tempo effettivo	180 minuti
Tempo Attr.	50 gg
Takt Time	ore

Tempo totale	ore
--------------	-----

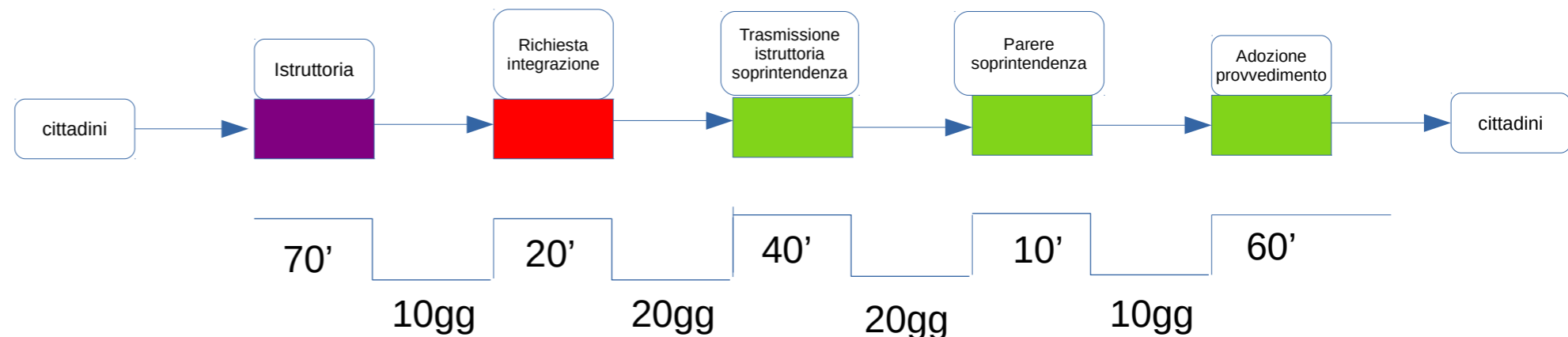
Ipotesi a)



Tempo effettivo	200 minuti
Tempo Attr.	60 gg
Takt Time	ore

Tempo totale	ore
--------------	-----

Ipotesi b)



* La presente mappatura non tiene conto di tutti i sotto casi di istruttoria che saranno gestiti attraverso lo Sportello Unico dell'Edilizia previa codificazione delle procedure relative all'acquisizione dei Nulla Osta degli Enti preposti ai vincoli richiedenti protocolli di intesa e/o verifiche della compatibilità dei software in uso alle diverse Amministrazioni. A ciò si provvederà all'esito dell'attivazione del SUE in corso.

** La prossima attivazione dello Sportello Unico dell'Edilizia (SUE), finalizzato alla presentazione e alla gestione telematica di tutte le pratiche di edilizia Privata (CILA, SCIA Leggera, SCIA in alternativa al PdC, Permesso di Costruire, Segnalazione Certificata di Agibilità) come previsto dal DPR n° 380 del 06.06.2001 (Testo Unico dell'edilizia), consentirà l'efficientamento ed il sensibile miglioramento dei tempi di procedura. Segnatamente, con l'avvio del SUE verrà azzerato il tempo che attualmente intercorre tra la ricezione della pratica edilizia e l'assegnazione agli uffici nonché la nomina del responsabile del procedimento da parte del Dirigente. Pertanto, dall'accesso telematico con immediata protocollazione, la pratica edilizia- in digitale e con risparmio cartaceo - verrà immediatamente collocata sul desktop dell'operatore/ tecnico istruttore e ciascuna fase del procedimento potrà essere verificata tramite accesso al SUE da parte dell'utente e del tecnico progettista. Attraverso il SUE si darà già conto dei Responsabili di ciascun procedimento edilizio, assolvendo così agli obblighi di cui alla legge n° 241/90 e s.m.i. con tempestività e in economicità di tempi e di risorse.